

RETO 1:

LA CAJA QUE RULA

Involucrar a vuestr@s compañer@s para decidir qué aspecto concreto del tema escogido vais a abordar en GGG. Una caja irá rulando por las clases para recoger el mayor número de opiniones (y escuchar el mayor número de voces).

PUNTOS CLAVE :

- Crear la caja y sus indicaciones de uso
- Hacer que la caja rule, y que vuestr@s compañer@s depositen sus aportaciones en el interior
- Analizar la caja, y definir el aspecto concreto en el que os vais a centrar en Gu Geu Gea
- Crear un lema para vuestro proceso de movilización

Día de inicio del reto: 9 de febrero
Último día para subir el video: 28 de febrero

PASO A PASO:

1. Diseñar una caja, en el que con un diseño creativo podáis llamar la atención de vuestr@s compañer@s para que depositen en su interior qué aspectos del tema que habéis escogido les parece más importante de abordar, y cómo.

La caja debe de contener las indicaciones claras. ¿Qué aspecto en concreto consideran que es más importante de abordar? ¿Por qué? y ¿Qué podéis hacer vosotrxs como estudiantes desde el colegio, de una manera sencilla, para dar solución al asunto?

2. Entre el equipo GGG decidir las estrategias para dar a conocer la iniciativa en el resto del colegio. Ejemplos: mural en la entrada, rutas clase por clase, llamamiento por redes, teatro en el recreo... ¡llamar a la creatividad!

3. Llega el momento de recoger las opiniones de vuestr@s compañer@s. Acompañar el proceso, asegurando que participa el mayor número de personas posibles. ¡Cuantas más personas participen, más potente será vuestra movilización!

4. Analizar las respuestas de vuestr@s compañer@s y decidir en base a ellas, cuál es la más significativa. Pueden ser las respuestas que más veces se repitan, o quizás, las que sean más lúcidas y condiréis que la acción puede tener un gran impacto en el colegio, en vuestro barrio, y/o en vuestro entorno.

Una vez decidido qué se va a abordar, hacer que todas las personas que han participado en "La caja que rula" se enteren del resultado.

5. En base al tema en concreto escogido, crear un lema para todo el juego.

Grabar todo el proceso y mandar el video por correo. El video y no deberá durar menos de un minuto ni más de dos minutos. Incluir el lema elaborado.

Para la despedida, junto con las personas que han participado en la elaboración de "la caja que rula", tendréis que decir en el video ¡Gu Geu Gea!

¡Recordad que tenéis hasta el 28 de Febrero para mandar el video!

¡A DARLE CAÑA!

GU GEU GEA!

Si tenéis alguna duda sobre el reto escribidnos a info@emanhar.org ó contactadnos a través Instagram o Facebook!